





DEV y Acción Cultural Española organizan la cuarta edición de la Game Jam Cultura Abierta

- Los participantes tendrán 9 días para desarrollar juegos usando como base contenido cultural de dominio público generado en España.
- La jam se celebrará online y tendrá una sede física en ESNE.



Madrid, 30 de noviembre de 2021.

El viernes 10 de diciembre comenzará la cuarta edición de la Game Jam Cultura Abierta, una iniciativa organizada por **DEV** y promovida por **Acción Cultural Española**.

Los participantes tendrán 9 días - hasta el domingo 19 de diciembre - para desarrollar juegos usando como base contenido cultural de dominio público generado en España.

La jam contará con dos modalidades, online y presencial. La modalidad presencial se celebrará en Madrid en la sede de **ESNE**, **Escuela Universitaria de Diseño**, **Innovación y Tecnología**, que abrirá sus puertas a los participantes del viernes 10







hasta el domingo 12 de diciembre. En la sesión de inauguración, invitados expertos en propiedad intelectual y en historia y cultura darán algunas ideas sobre cómo tratar el tema de la jam.

Los proyectos mejor valorados por un grupo de expertos aparecerán destacados en **una exposición física que se organizará en Madrid** durante el mes de enero de 2022.

La Game Jam Cultura Abierta nace tomando como referencia la "Public Domain Jam", que intentaba animar a los creadores a usar licencias de dominio público en lugar de seguir haciendo juegos de zombies. Este evento recoge la antorcha y lo lleva a nuestro país para reivindicar toda la cultura que se ha creado dentro de nuestras fronteras.

Las primeras tres ediciones fueron un éxito de participación y asistencia a las jornadas abiertas de exposición de los mejores videojuegos creados en el evento. Todos los juegos desarrollados se pueden encontrar aquí: https://itch.io/c/459508/jam-cultura-abiertas-collection

Toda la información, normas y formularios de inscripción están disponibles en la web de la jam: www.cultura-abierta.es y en twitter: @JCulturaAbierta

(El diseño del logo de este año bebe directamente del patrón geométrico islámico, dado que en esta edición se quiere explorar la tradición islámica en la cultura de la Península Ibérica.)

Sobre DEV

La Asociación Española de Empresas Productoras y Desarrolladoras de Videojuegos y Software de Entretenimiento – DEV – representa los intereses de empresas desarrolladoras de videojuegos tanto españolas como internacionales con sede en España y entidades comprometidas con la evolución de este sector. Tiene como objeto abogar por su reconocimiento institucional como industria estratégica, altamente tecnológica, motor de nuevos modelos de negocio, generadora de empleo y exponente internacional de nuestra cultura.

www.dev.org.es / Perfil Twitter / Página en Facebook / Perfil Linkedin

Acerca de ESNE

Ubicado en el corazón de Madrid, ESNE es el mayor campus universitario de Diseño y Tecnología de España y un centro pionero en ofrecer Grados Universitarios en esta materia. ESNE imparte siete grados universitarios oficiales: Diseño de Moda, Diseño Multimedia y Gráfico, Diseño de Interiores, Diseño de Producto, Diseño y Desarrollo de Videojuegos, Diseño Audiovisual e Ilustración y Gestión y Comunicación de la Moda, además de los Másteres Universitarios Oficiales de Experiencia de Usuario, Diseño Gráfico, Diseño de Interiores y Diseño de Producto. Asimismo, el centro ofrece el Título







Británico de Animación y el Ciclo Formativo de Grado Superior Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos. ESNE fue reconocida con una mención especial por el jurado de los Premios Nacionales de Innovación y de Diseño 2019 por "su compromiso en la formación en innovación de nuevos perfiles profesionales con capacidad de adaptación al constante proceso de transformación del tejido productivo español". Se trata del primer centro universitario que, de manera individual, obtiene este reconocimiento a nivel nacional.

Más información: Emanuele Carisio / info@dev.org.es / www.dev.orq.es